

CO BĘDZIE DO WYGRANIA?

I miejsce

- Notebook MSI serii Gaming o wartości 3199 zł lub ekwiwalent w postaci vouchera na zakupy produktów MSI w sklepie X-KOM
- 5x podkładki MSI Gaming
- Smocze gadżety serii Gaming

II miejsce

- 5x słuchawki MSI SteelSeries Siberia V2
- 5x podkładki MSI Gaming
- Smocze gadżety serii Gaming

III miejsce

- 5x myszki MSI Gaming Interceptor
- 5x podkładki MSI Gaming
- Smocze gadżety serii Gaming

W JAKI SPOSÓB ZGŁOSIĆ SIĘ DO TURNIEJU MSI&X-KOM BRACTWO GRACZY?

Prosimy do turnieju zarejestrować się na stronie <http://lpk.x-kom.pl/msi-turniej-lol/>

1. Nazwa drużyny
2. Imię i nazwisko Kapitana
3. Kontakt telefoniczny do Kapitana
4. Kontakt mailowy do Kapitana
5. Nick kapitana
6. Miasto, w którym chcecie brać udział w finale: **Rzeszów 26.07.2014, Kraków 09.08.2014, Warszawa 23.08.2014**
7. Termin przyjmowania zgłoszeń za pomocą formularza upływa **17.07.2014** dla Rzeszowa, **23.07.2014** dla Krakowa i **06.08.2014** dla Warszawy

ETAPY TURNIEJU

1. eliminacje + ćwierćfinały:

- [19.07.2014] - tura eliminacji [BO1], wyłaniamy 4 drużyny dla Rzeszowa
- [27.07.2014] - tura eliminacji [BO1], wyłaniamy 4 drużyny dla Krakowa
- [10.08.2014] - tura eliminacji [BO1], wyłaniamy 4 drużyny dla Warszawy

2. finały:

- [26.07.2014] – półfinały i finały [BO3] – **GALERIA Rzeszów**, Al. Piłsudskiego 44, Rzeszów
- [09.08.2014] - półfinały i finały [BO3] - **C.H. Bonarka**, ul. Kamieńskiego 11, Kraków
- [23.08.2014] - półfinały i finały [BO3] - **CH Atrium Promenada**, ul. Ostrobramska 75c, 04-175 Warszawa

ORGANIZACJA ELIMINACJI

1. W ramach eliminacji tworzymy grupy, do których przypiszemy poszczególne, zaakceptowane drużyny. Zwycięzcy grup będą walczyli pomiędzy sobą o bezpośredni awans na turniej offline. Tabele z grupami opublikujemy po zakończeniu terminu przyjmowania zgłoszeń, czyli najpóźniej [18.07.2014 dla Rzeszowa, 28.07.2014 dla Krakowa i 07.08.2014 dla Warszawy] wraz z harmonogramem godzinowym I i II etapu eliminacji (najprawdopodobniej start 10.00/11.00)
2. W ramach tych grup rozpoczną się mecze eliminacyjne pierwszej tury [19.07.2014 - BO1 dla Rzeszowa, 27.07 dla Krakowa, 10.08 dla Warszawy] i wyłonią, w sumie 4 drużyny dla każdego miasta, które wezmą udział w finałach offline.
3. Brak pojawienia się drużyny w określonym czasie oznacza dyskwalifikację oraz oddanie meczu walkowerem drużynie przeciwnej. Tolerancja czasowa - 15 minut.

ORGANIZACJA FINAŁÓW

- Pierwsze finały rozgrywane będą offline w GALERIA Rzeszów, Al. Piłsudskiego 44, dnia 26.07.2014, w godzinach od 10 do 20. Pozostałe zostaną ogłoszone na stronie internetowej <http://lpk.x-kom.pl/msi-turniej-lol/>
- W ramach finałów w Rzeszowie [26.07.2014], Kraków [09.08.2014], Warszawa [23.08.2014], rozgrywamy 1/2 w formule BO3. Pierwsza para: start 10.00, druga para: start 13.00
- Analogicznie mecze finałowe [BO3] - III miejsce (start 14:00), mecz finałowy (start 17.30)
- Brak pojawienia się drużyny w określonym czasie oznacza dyskwalifikację oraz oddanie meczu walkowerem drużynie przeciwnej. Tolerancja czasowa - 15 minut.

WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. Proszę nie używać obraźliwych nazw drużyn, inaczej będziemy odrzucać podania
2. Każda drużyna może mieć ławkę rezerwowych (maksymalnie 2 osoby), podajecie nicki przy zgłoszeniu drużyny. W przypadku zmiany TL musimy dostać informację z wyprzedzeniem
3. Każdy członek drużyny musi mieć przynajmniej 20 lvl i posiadać minimum 16 championów (nie licząc darmowej rotacji)
4. TL muszą mieć dostęp do TS - wymagany jest mikrofon

W przypadku pytań proszę się kontaktować na mail: aharovar@gmail.com

REGULAMIN MSI & X-KOM BRACTWO GRACZY

I Ogólne

- 1.1 Organizatorem turnieju jest Micro-Star Netherlands Holding B.V. Przedstawicielstwo w Polsce ul. Piękna 18, Warszawa NIP: 108-00-00-740 REGON: 140012440, zwana dalej „MSI”,
- 1.2 Turniej MSI & X-KOM Bractwo Graczy, dalej zwany "Turniejem", prowadzi RedWinged, zwane dalej "Organizatorem"| kontakt: aharovar@gmail.com
- 1.3 Mecze rozgrywane będą na Summoners Rift, 5 vs 5.
- 1.4 Mecze rozgrywane będą na serwerze EU Nordic & East
- 1.5 Mecze rozgrywane będą na CUSTOM TOURNAMENT DRAFT
- 1.6 Termin przyjmowania zgłoszeń - 18.07.2014

II Drużyny

- 2.1 Drużyna składa się z 5 osób + maksymalnie 2 osoby rezerwowe.
- 2.2 Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju.
- 2.3 Nazwy członków drużyny podane w zgłoszeniu muszą odpowiadać prawdziwym nickom w LoL'u.
- 2.4 Minimalny lvl przywoływacza to 20.
- 2.5 Każdy członek teamu musi mieć przynajmniej 16 championów (nie licząc darmowej rotacji)
- 2.6 Zawodnik może należeć tylko do jednej drużyny.
- 2.7 Turniej jest w kategorii Open, nie ma ograniczeń co, do dywizji poszczególnych graczy.
- 2.8 Ostateczne potwierdzenie zgłoszenia następuje po odnotowaniu potwierdzenia (odpowiedzi na maila) Organizatora

III Struktura Turnieju

- 3.1 Turniej będzie składał się z dwóch faz - eliminacji oraz finałów.
- 3.2 Mecze eliminacyjne I tury rozgrywane będą na zasadach BO1, mecze eliminacyjne II tury (w tym 1/4) będą rozgrywane na zasadach BO3.
- 3.3 Mecze finałowe -(1/2, finał, mecz o III miejsce) rozgrywane będą na zasadach BO3.

- 3.4 Mecze eliminacyjne rozgrywane będą 19-20.07.2014 dla pierwszego miasta
- 3.5 Mecze finałowe rozgrywane będą 26.07.2014 w Rzeszów, 09.08 Kraków, 23.08 Warszawa
- 3.6 Szczegółowe harmonogramy godzinowe będą podane najpóźniej na 1 dzień przed rozgrywkami.

IV Organizacja meczów

- 4.1 W zależności od ilości zgłoszeń, zostaną przygotowane grupy eliminacyjne, w których odbędą się mecze I etapu eliminacji.
- 4.2 Termin podania grup eliminacyjnych - 18.07.2014 dla Rzeszowa, 24.07 dla Krakowa, 07.08 dla Warszawy
- 4.3 TL drużyn są zobowiązani do pojawienia się na TS na odpowiednim kanale, który jest opisany zgodnie z grupą i numerem meczu. Szczegóły podamy wraz z informacją o grupach eliminacyjnych [pkt. 4.2]
- 4.4 Przed rozpoczęciem meczów będzie sprawdzana obecność, brak obecności TL na TS lub niekompletna drużyna w Lobby gry, oznaczać będzie walkovera dla drużyny przeciwnej. Wyjątek [pkt. 4.5]
- 4.5 Margines czasowy ustanawia się na 15 minut od terminu planowanego startu.
- 4.6 Ustalenie kto pierwszy pickuje, a kto banuje, będzie losowe w przypadku BO1. W BO3, losowe, naprzemienne.

V Nagrody

- 5.1 Nagrody przyznawane są za miejsca 1-3.
- 5.2 Nagrody są zapewnione dla pięciu zawodników tworzących podstawowy skład teamu.
- 5.3 Nagrody zostaną wysłane na adres Team Leadera.
- 5.4 Nagrodami w turnieju są:

I miejsce

- Notebook MSI serii Gaming o wartości 3199 zł lub ekwiwalent w postaci vouchera na zakupy produktów MSI w sklepie X-KOM
- 5x podkładki MSI Gaming
- Smocze gadżety serii Gaming

II miejsce

- 5x słuchawki MSI SteelSeries Siberia V2
- 5x podkładki MSI Gaming
- Smocze gadżety serii Gaming

III miejsce

- 5x myszki MSI Gaming Interceptor
- 5x podkładki MSI Gaming

- Smocze gadżety serii Gaming
- 5.5 Wszystkie nagrody obejmuje dodatkowa nagroda pieniężna, która zostanie przeznaczona na pokrycie podatku dochodowego, zgodnie z art. 21 ust. 1 pkt 68 Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r., o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. 2010, Nr 51, Poz. 307 z późn. zm.). Organizator zobowiązuje się uiszczyć w/w podatek dochodowy w imieniu Laureatów.
- 5.6 Organizator zastrzega sobie prawo 30 dni roboczych do przekazania nagród zwycięskiej drużynie drogą pocztową.
- 5.7 Pozostałe miejsca nie są premiowane nagrodami, przy czym organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia nagród dodatkowych.
- 5.8 Decyzja o przyznaniu nagrody jest ostateczna.
- 5.9 Nagród rzeczowych nie można wymienić na równowartość pieniężną

VI Utrata połączenia

- 6.1 Nieoczekiwany błąd gry/Nieumyślna utrata połączenia: Każda utrata połączenia przez gracza spowodowana błędem klienta gry, systemu operacyjnego, siecią, komputerem, lub/i utratą zasilania.
- 6.2 Opuszczenie gry/naumyślne wyjście: Utrata połączenia spowodowane czynami gracza. Decyzje w takich przypadkach będzie podejmował sędzia, drużyna gracza który opuścił grę może automatycznie zostać ogłoszona przegraną lub gra będzie kontynuowana z jednym graczem mniej.
- 6.3 Błąd serwera: Całkowita utrata połączenia przez jednego lub wielu graczy z powodu problemów z serwerem.
- 6.4 Jeśli nieoczekiwany błąd gry/nieumyślna utrata połączenia nastąpi w ciągu pierwszych 3 minut gry i przed przelaniem pierwszej krwi LUB gracz uświadczy błąd klienta lub nie uda mu się wejść do gry po wyborze bohatera, mecz będzie musiał zostać rozpoczęty od nowa. W przypadku gdy błąd wystąpi po przelaniu pierwszej krwi lub po upływie 3 minut, gra będzie kontynuowana. Gracz który doświadczył problemów może wrócić do gry jak tylko będzie mógł.
- 6.5 Jeśli gracz naumyślnie opuści grę, mecz jest kontynuowany.

VIII Nieuczciwa gra

- 7.1 Użycie programów pozwalających na oszukiwanie
- 7.2 Naumyślne rozłączenie się z gry
- 7.3 Użycie jakichkolwiek ustawień, które nie są standardowe i dozwolone
- 7.4 Naumyślne przegranie meczu
- 7.5 Niesportowe zachowanie lub zachowanie mające na celu przeszkadzanie innym graczom (np. krzyczenie), niepoprawne i/lub nieprofesjonalne zachowanie w stosunku do innych graczy (również w grze).
- 7.6 Użycie błędów w oprogramowaniu które zostanie uznane przez sędziów jako nieuczciwe.
- 7.7 Jeśli gracz zostanie złapany na naruszaniu zasad lub grze nie fair, może on dostać ostrzeżenie, jego drużyna może zostać ogłoszona przegraną lub w szczególnych przypadkach może zostać zdyskwalifikowana z turnieju.

- 7.8 Użycie Pauzy musi być ustalone z drużyną przeciwną, jeśli jest to nadużywana opcja wówczas może być potraktowane przez sędziego jako nieuczciwa gra. Wówczas sędzia może nakazać natychmiastowe uruchomienie gry, lub podjąć decyzję o dyskwalifikacji.

IX Tryb składania i rozpatrywania reklamacji

- 8.1 Wszelkie reklamacje Uczestników dotyczące przebiegu Turnieju mogą być składane przez Uczestników w terminie 7 dni od daty zaistnienia zdarzenia, którego reklamacja dotyczy. Reklamacja powinna być przesłana na następujący adres korespondencyjny Organizatora tj. Micro-Star Netherlands Holding B.V. Przedstawicielstwo w Polsce ul. Piękna 18, Warszawa w formie pisemnej pod rygorem nieważności i zawierać imię i nazwisko Uczestnika, jego adres korespondencyjny, wskazanie nazwy Turnieju, którego był Uczestnikiem oraz dokładny opis okoliczności stanowiących podstawę reklamacji.
- 8.2 Reklamacje zgłoszone po terminie określonym w ustępie poprzedzającym, jak również nie spełniające pozostałych wymogów przewidzianych w ustępie poprzedzającym, nie będą rozpatrywane.
- 8.3 Złożone reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni od daty otrzymania ich przez Organizatora. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji listem poleconym wysłanym niezwłocznie po rozpatrzeniu reklamacji.

X Dane osobowe

- 9.1 Podczas trwania Turnieju Organizator będzie gromadził dane osobowe Uczestników, które następnie będą przez niego przetwarzane (etap zgłoszeń).
- 9.2 Dane osobowe przetwarzane będą w celach marketingowych.
- 9.3 Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Turnieju odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).
- 9.4 Dane osobowe podawane są przez Uczestników dobrowolnie, a Uczestnicy mają prawo wglądu do danych oraz ich poprawiania.

XI Postanowienia końcowe

- 10.1 Poniższy regulamin dotyczy turnieju MSI & X-KOM Bractwo Graczy
- 10.2 W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatora turnieju.
- 10.3 Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.
- 11.4 Udział w turnieju jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.